

Arbeiten mit Ufo- Vorlagen

Dazu brauchen wir
PhotoImpact oder Ulead Gif Animator 5
(Lege zuerst einen Ordner mit den Namen **ufo-vorl** an)

Wenn wir über PhotoImpact mit Ulead Gif Animator 5 arbeiten
wollen musst du ganz oben rechts auf **Umschalten** klicken



Es öffnet sich jetzt Ulead Gif Animator 5

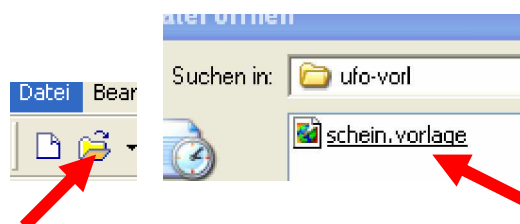
Wir wählen **Leere Animation** aus



Es könnte jetzt diese Einstellung zusehen sein



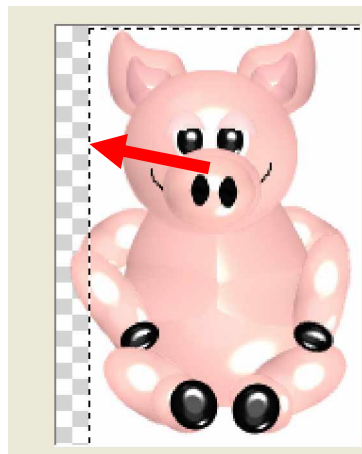
Gehe auf den Gelben Ordner und öffne deine Ufo Datei unter **ufo-vorl**
z.B **schein.vorlage**



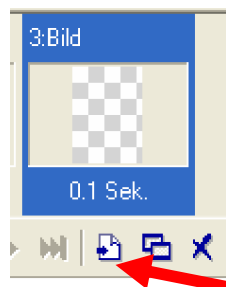
Es müsste jetzt diese Einstellung zusehen sein.




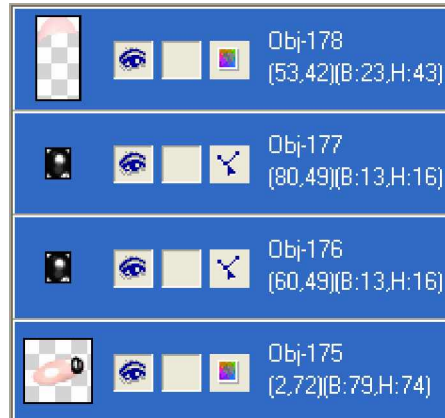
Wir wollen die Animation transparent halten, deswegen Klick mit der linken Maus auf das weiße Feld und dann **„Entf“ (Auf deiner Tastatur)**



Wir fügen nun ein leeres Bild ein, klick mit der linken Maus unten auf das weiße **Bild hinzufügen**



Es erscheint ein Neues Fenster, klick nun auf  und öffne nochmals deine Ufo Datei unter **ufo-vorl- schein.vorlage**.
Klicke einmal in das rechte Randmenü um die Markierung aufzuheben.



Lösche nun den weißen Hintergrund wie bei der ersten Grafik.

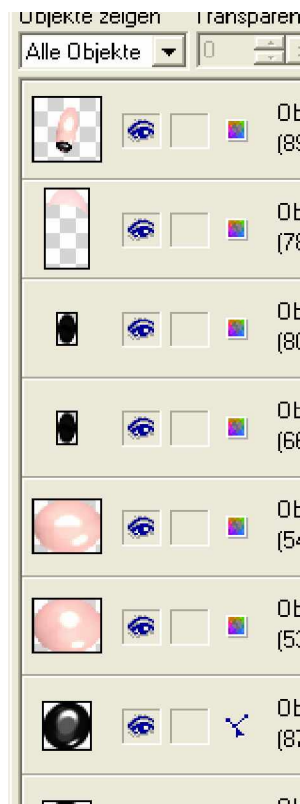


Es schaut bei dir jetzt so aus. Je nachdem wie viele Bewegungen du in deiner Grafik haben möchtest, desto mehr Bilder musst du hinzufügen. Überlege dir eine Geschichte, was soll das Schweinchen machen.



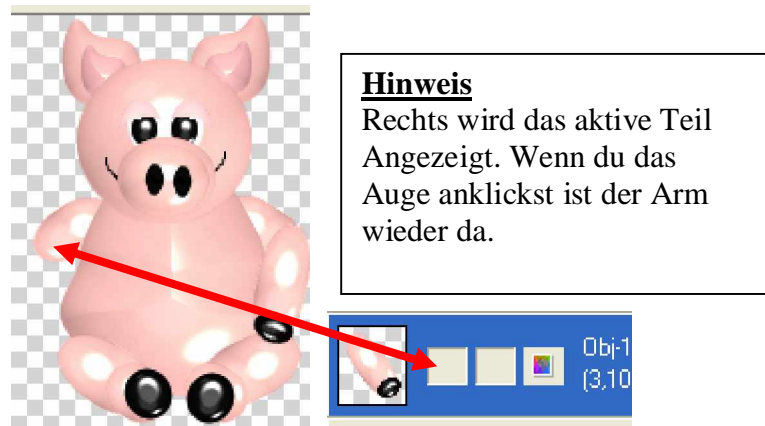
Ich habe hier als Beispiel 3-mal ein leeres Bild hinzugefügt.

Jetzt schau mal bitte nach rechts in das Seitenmenü. Hier siehst du nun alle Einzelteile die wir bewegen können.

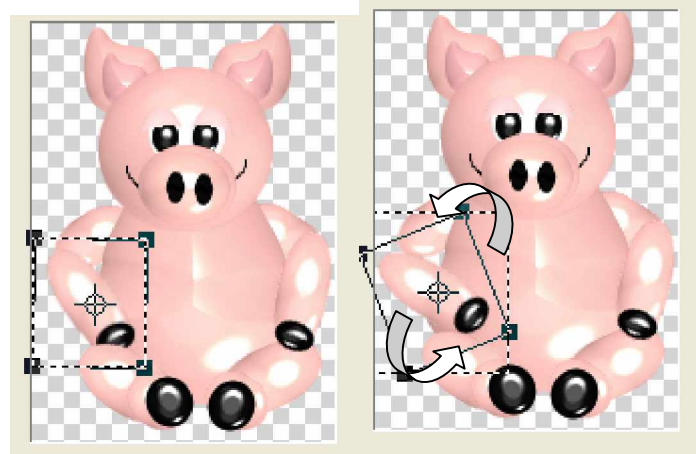
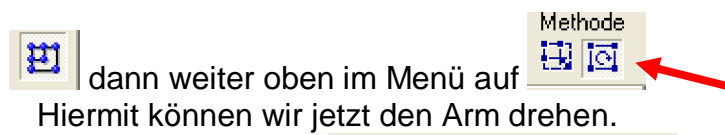


Um die Teile besser zu markieren zu können, klick bitte auf/in die Grafik wo du was verändern möchtest z.B Bild 1 einen Arm

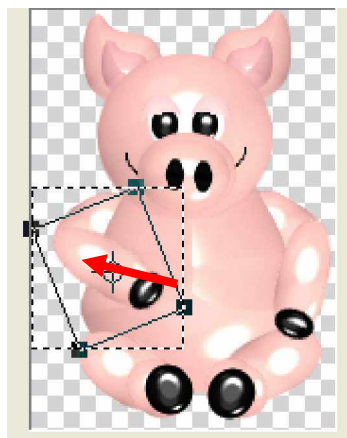





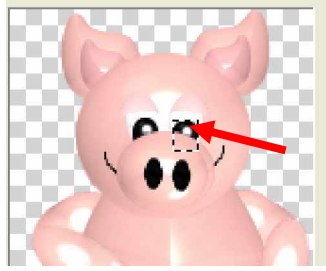
Weiter mit der Bewegung klick nun bitte in das linke Randmenü auf



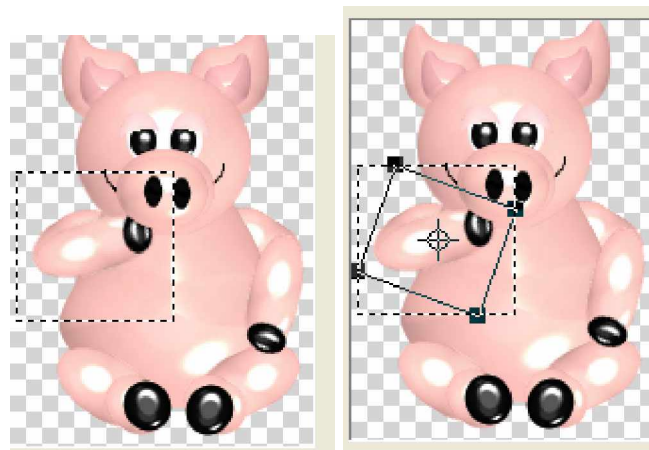
Richte den Arm mit linker gedrückter Maus aus, klicke dazu auf den
Arm mit der linken Maus



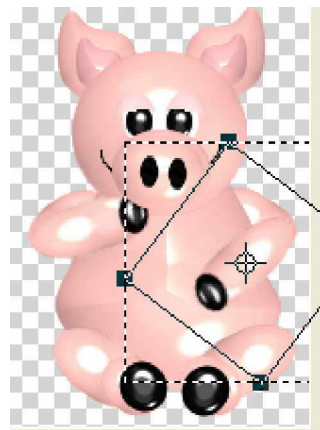
Jetzt wollen wir z.B die Augen verändern. Klicke ins linke Randmenü
auf den schwarzen Pfeil  dann auf das linke Auge und ziehe dieses nach Unten,
das Gleiche machst du mit dem rechten Auge.



So, diese Grafik lassen wir erstmal und gehen zur zweiten. Hier verändern wir noch mal den linken Arm. (Immer anklicken)



Und dann den Rechten, die Augen sehen wieder ganz normal, weil wir die Grafik ja neu eingefügt haben. Des wegen müssen wir auf alle Neuen Bilder die Bewegungen auf den Bildern überspringen.



Beispiel:



Tipp: Wenn du ein Grafikteil immer an der gleichen Stelle haben möchtest, dann **markieren - Bearbeiten - Kopieren...** in die andere Grafik wechseln und dann rein klicken: **Bearbeiten – Einfügen**

Klick jetzt mal oben auf **Vorschau** um deine Animation anzusehen.



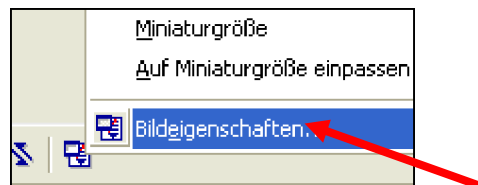
Die Animation ist bestimmt viel zu schnell.
Wir müssen und die Bewegungen verlangsamen.
Klick auf **Bearbeiten**



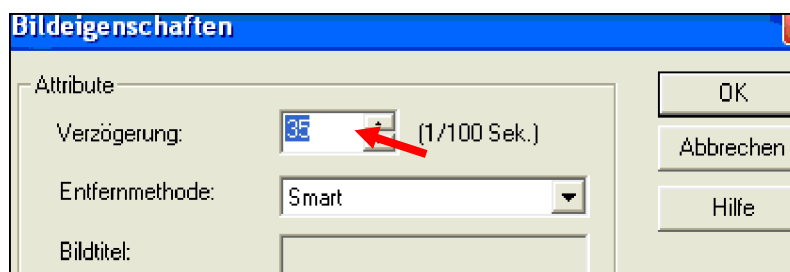
Halte die **Strg** Taste gedrückt und klicke einmal auf deine **Bilder** unten links.



Jetzt auf **Bildereigenschaften**




Nun ändern wir die Einstellung z.B auf 35 oder 40 such dir die Beste Einstellung heraus. Das muss man ausprobieren!



Klick jetzt wieder auf **Vorschau** um deine Animation anzusehen.
Wenn die Geschwindigkeit so richtig dann können wir abspeichern oder
noch einen Text oder eine andere Grafik einfügen.

Hier mein Beispiel:
Ohne extra Grafik dann mit Grafik zum Schluss mit Text



Die Blume habe ich über: oberes Menü auf  **Bild hinzufügen – Suchen in**
(z.B mein Ordner mini-gifs) eingefügt.

Die Blume muss in jedem Bild über  **Bild hinzufügen – Suchen in**
Eingefügt werden!!!!

Das machst du mit allen 3 Bildern und richtest die Mini-Grafik aus.
Das heißt die Blume muss mit der Hand wandern. Die Blume mit der linken Maus
anklicken und immer wieder neu ausrichten (Jedes Bild einzeln)

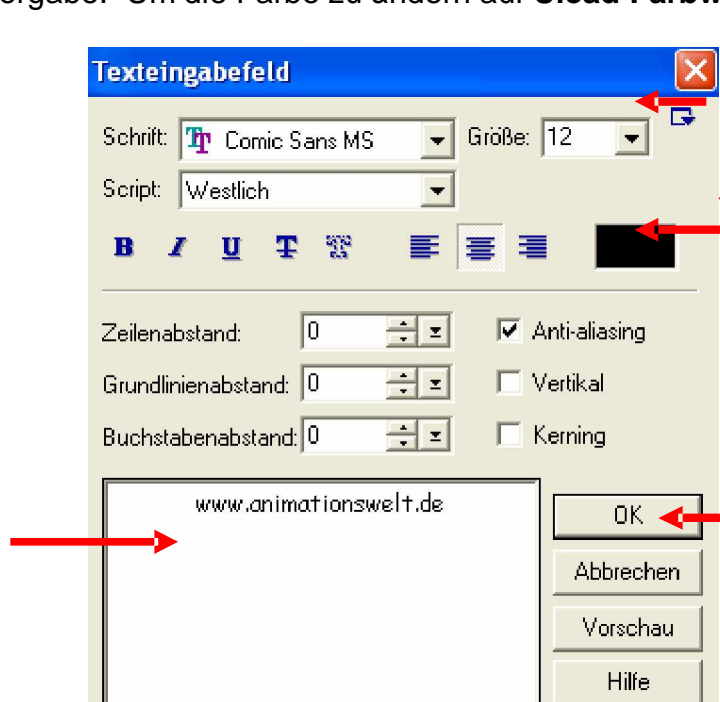


Text erstellen:

Klick dazu wieder in das linke Randmenü auf wieder das „T“
Und übernehmen die Einstellung von Schild.

Richte den Text erstmal genauso aus und ändern jetzt die Farbe wenn nötig.
Doppel klick auf den Text im rechten Randmenü dann auf **Text bearbeiten**

Den Text im **Textfeld** markieren und dann die Farbe ändern siehe meine Vorgabe. Um die Farbe zu ändern auf **Ulead Farbwähler** klicken.



Wir wollen den Text jetzt in die anderen Bilder kopieren.
Den Text anklicken dann auf: **Bearbeiten- Kopieren klicken.**



Suche jetzt bitte die Strg Taste

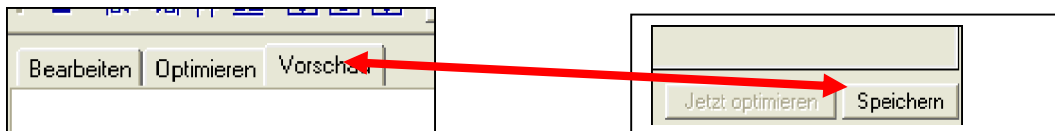
Halte die **Strg Taste** gedrückt und klicke einmal auf die **Bilder** untern links.
(Aber nur da wo noch kein Text ist)



dann wieder auf: **Bearbeiten – Einfügen**

Klick jetzt wieder auf **Vorschau** um deine Animation anzusehen.
Wenn die Geschwindigkeit so richtig dann können wir abspeichern

So nun können wir **abspeichern**. Klick auf **Optimieren** und dann ganz unten rechts auf Speichern. Such dir deinen Speicherort und einen Namen.



Fertig

Ich hoffe dir hat die Aufgabe gefallen und du kamst zu Recht.
Sende mir 2 Neue Arbeiten zu.