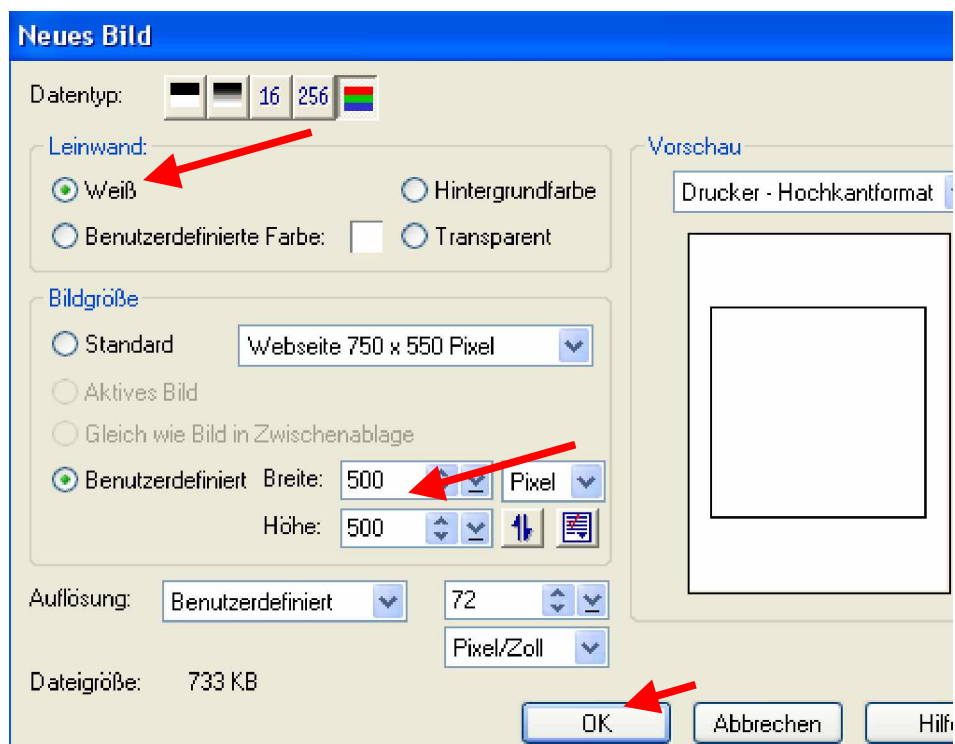




Wir erstellen heute diese Animation

Öffne ein Neues Arbeitsblatt **500x 500 Leinwand Weiss**



Klick jetzt auf **T** und Schreib z.B **Hallo**



Markiere dein Wort mit der linken Maus

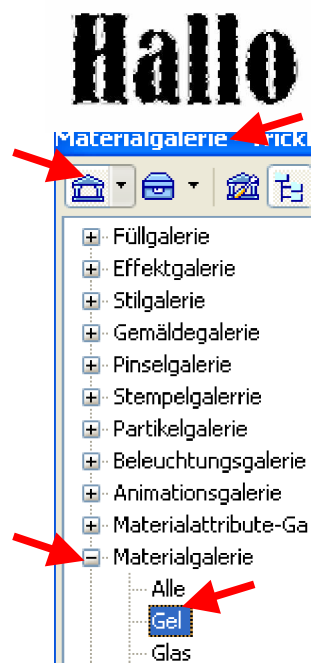
Hallo

Übernehme diese Einstellung



Hallo

Klick bitte jetzt mein Mal auf Hallo,
wir wollen die Füllung ändern, klick dazu auf **Materialgalerie**



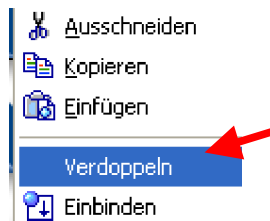
Ich habe hier z.B mal G01 ausgewählt



Fülle mit einem Doppel klick auf die Farbe deine Grafik

Hallo

Nun wollen wir die Grafik verdoppeln, dazu markiere deine Grafik.
Und klicke einmal mit der rechten Maus auf deine Grafik,
es öffnet sich eine neues Fenster, suche **Verdoppeln**.
Bitte 2 mal verdoppeln



Deine Arbeitsblatt sollt jetzt so aussehen.

Hallo Hallo Hallo

Markiere den Grafik erneut.

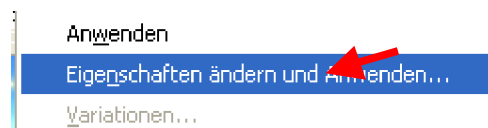
Hallo

Wir wollen jetzt Sterne-Effekte einbauen, klick dazu auf wieder auf
Materialgalerie- Partikelgalerie- Sterne- Sterne 9



Halte die Maus auf **Sterne 9** und klick dann mit der rechten Maustaste
Geh auf **Eigenschaft**.

Ein Neues Fenster öffnet sich und dann auf **Zufällig** klicken.



Die Sterne verteilen sich dann jedes Mal anders.
(Das machst du mit allen 3 Bilder)



Übernehme diese Einstellung für Hallo 1, dann auf **Ok** und **Aktuellen Effekt auf Bild anwenden**

The screenshot shows a settings dialog box with two tabs: 'Einfach' and 'Erweitert'. The 'Erweitert' tab is selected. It contains two main sections: 'Effektsteuerung' and 'Partikelparameter'. Each section has several parameters with numerical values and up/down arrows.

Section	Parameter	Value
Effektsteuerung	Dichte* (1..100):	23
	Größe* (1..100):	53
	Abweichung* (0..100):	0
	Sternzacken* (1..10):	2
Partikelparameter	<input type="checkbox"/> Sonnengröße* (0..100):	37
	<input checked="" type="checkbox"/> Halo-Größe* (0..100):	7
	<input type="checkbox"/> Sternengröße* (0..100):	100
	Sternenrate* (-10..10):	10
	Richtung* (0..359):	359
	Durchsichtigkeit* (0..100):	100
	<input type="checkbox"/> (unlabeled):	

The bottom part of the dialog box shows four buttons: 'Ok', 'Abbrechen', 'Merkmal...', and 'Aktuellen Effekt auf Bild anwenden'. A red arrow points to the 'Aktuellen Effekt auf Bild anwenden' button.

Hallo 2 Übernehme diese Einstellung

Einfach **Erweitert**

Effektsteuerung

Dichte* (1..100):	43
Größe* (1..100):	53
Abweichung* (0..100):	0
Sternzacken* (1..10):	4

Partikelparameter

<input type="checkbox"/> Sonnengröße* (0..100):	5
<input checked="" type="checkbox"/> Halo-Größe* (0..100):	20
<input type="checkbox"/> Sternengröße* (0..100):	100
Sternenrate* (-10..10):	10
Richtung* (0..359):	45
Durchsichtigkeit* (0..100):	100

OK Abbrechen **Aktuellen Effekt auf Bild anwenden**

Hallo 3 Übernehme diese Einstellung

Einfach **Erweitert**

Effektsteuerung

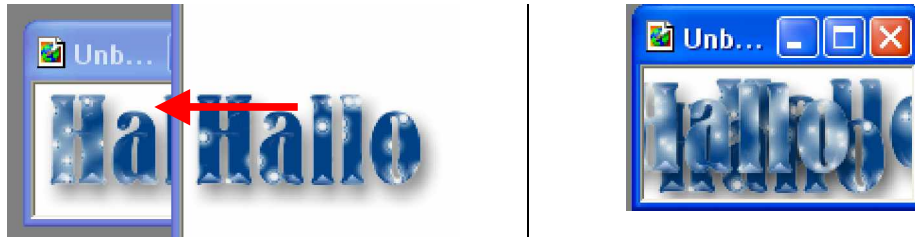
Dichte* (1..100):	20
Größe* (1..100):	32
Abweichung* (0..100):	0
Sternzacken* (1..10):	11

Partikelparameter

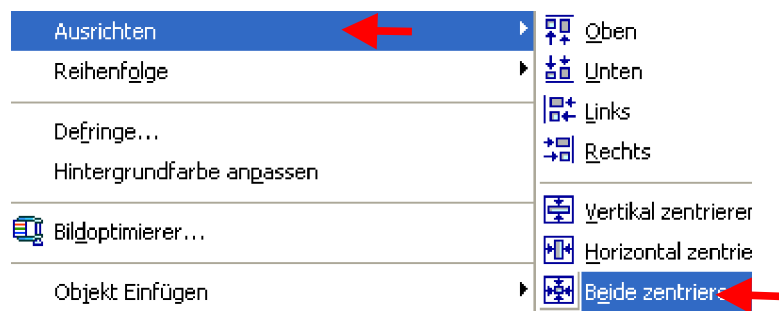
<input type="checkbox"/> Sonnengröße* (0..100):	81
<input checked="" type="checkbox"/> Halo-Größe* (0..100):	26
<input type="checkbox"/> Sternengröße* (0..100):	100
Sternenrate* (-10..10):	10
Richtung* (0..359):	45
Durchsichtigkeit* (0..100):	100

OK Abbrechen **Aktuellen Effekt auf Bild anwenden**

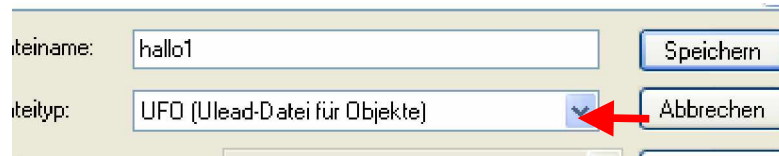
Zieh jetzt die Grafik vom Arbeitsplatz. Es entsteht ein Neues Fenster, ziehe jetzt die anderen auch in das kleine Neue Fenster.



Markiere eine Grafik Hallo, dann mit der rechte Maustaste auf **Ausrichten- Beide zentriert**
Das machst du auch mit den andern zwei Grafiken



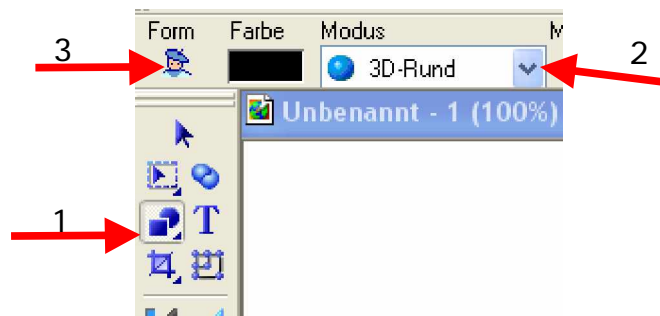
Geh jetzt auf **Datei- Speichern unter- UFO**



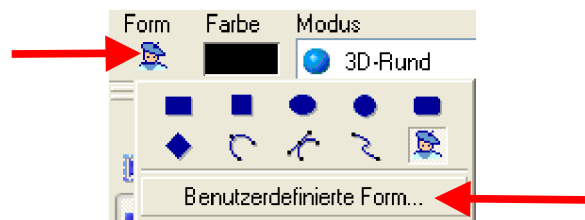
Lege einen Neuen Ordner an: **meine.ufos**



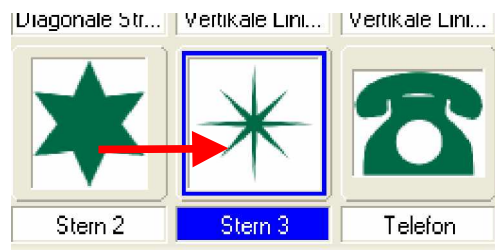
Wechsel bitte wieder auf dein **Arbeitsplatz**, wir wollen nun eine Neue Grafik erstellen. Klick dazu auf **Pfad-Zeichenwerkzeug**
- **Modus 3D Rund- Form-**



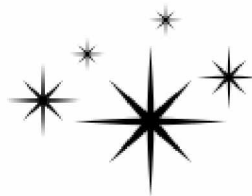
Geh auf **Benutzerdefinierte Form**



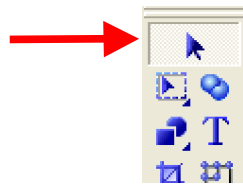
Ich habe hier mal den **Stern 3** gewählt.
Klick auf den Stern dann auf **OK**



Zieh nun mit der **gedrückten linken Maustaste** den Stern auf deinen Arbeitsblatt auf. Zieh die Maus von oben Links nach unten Rechts. Die Grösse entscheidest du mit der Mausbewegung.



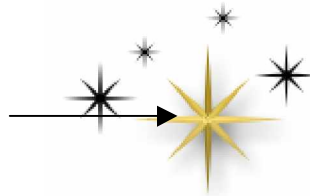
Wechsel zum **Auswahlwerkzeug (Immer daran Denken)**
Klick jetzt einen Stern an.



Geh wieder in deine Materialgalerie auf Gel, doppel klick auf G07

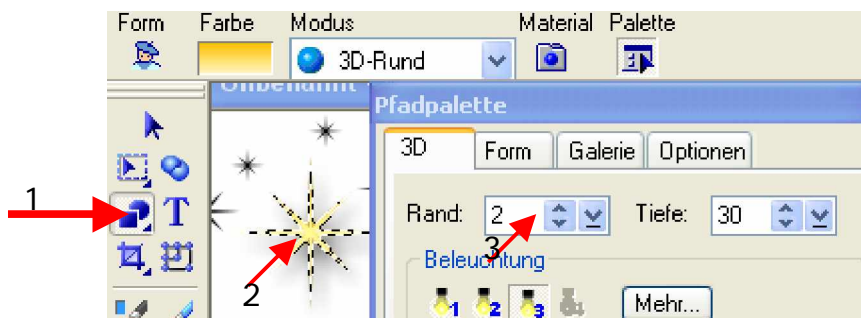


Deine Grafik sollte nun so aussehen.

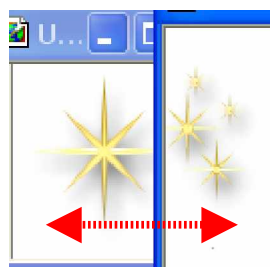


Wir ändern nun die Einstellung.
Geh auf **Pfad Zeichenwerkzeug**

Klick ein mal auf deinen Stern dann in das Neue Fenster auf **Pfadpalette**.
Übernehme für alle Sterne diese Einstellung.



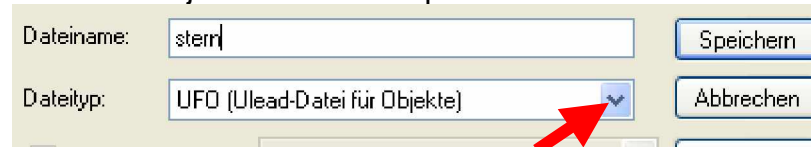
Zieh jetzt die Grafik vom Arbeitsplatz. Es entsteht ein Neues Fenster, ziehe jetzt die anderen auch in das kleine Neue Fenster.



Es sollte nun so aus sehen.



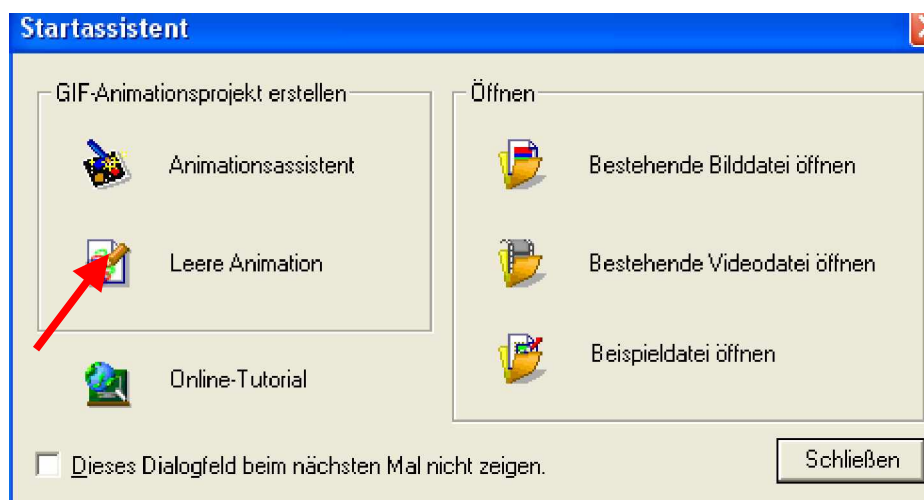
Geh jetzt auf Datei- Speichern unter- UFO



Jetzt schalten wir um auf den **Gif- Animator** oben Rechts in Der Ecke auf **Umschalten** klicken.



Öffne eine Leere Animation




Grafik einfügen. Klick auf **Bild hinzufügen** und öffne deine **ufo-vorlage „hallo1“**



Um den Weissenhintergrund zulöschen klick einmal in den Hintergrund und dann auf das **Weisse Blatt**. Drück auf deiner **Tastatur „Entf“**.



Klick jetzt auf Bild hinzufügen  2 einmal.

Es sollte jetzt so bei dir aus sehen.



Jedes Auge steht für eine Grafik, wenn du auf das Auge klickst verschwindet die Grafik. Kopiere jetzt aus Bild 1 die Grafik in alle Leeren Felder. **Bearbeiten- Kopieren(1)** dann wieder auf das Leere Feld **Bearbeiten - Einfügen(2)** ..u.s.w.



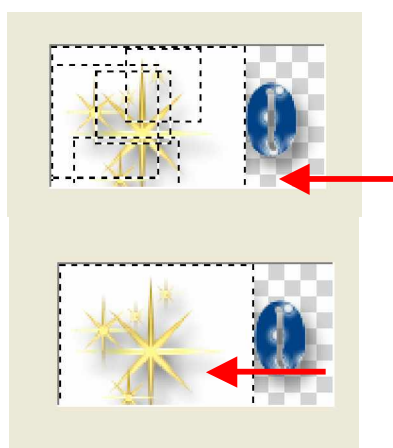
Schliesse jetzt immer 2 Augen (in allen Bildern), in jedem Feld soll jetzt ein anderes Hallo zusehen sein.



Sterne einfügen. Klick auf **Bild hinzufügen** und öffne deine **ufo-vorlage „stern“**



Um den Weissenhintergrund zulöschen klick einmal in den Hintergrund und dann auf das **Weisse Blatt**. Drück auf deiner **Tastatur „Entf“**.



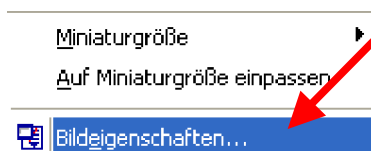
Richte die **Sterne** ja nach Geschmack aus. Dazu muss du sie anklicken und mit der Maus verschieben.



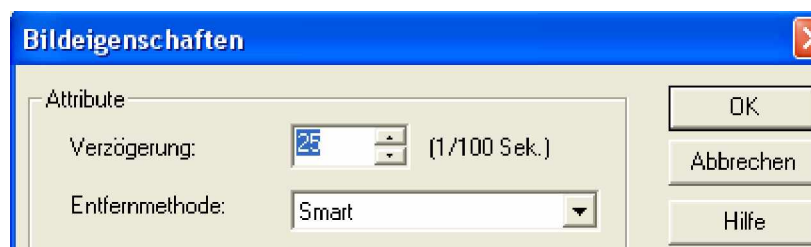
Ich habe alle Bilder nach mal **Verdoppelt**. Klick dazu auf dann habe ich die Bilder verschoben. Bild anklicken, mit gedrückter linker Maus dann ziehen oder schieben. Die Reihenfolge ist Geschmacksache



Markiere alle Bilder und klick dann auf Bildpalettebefehle – Bildeigenschaften- Verzögerung Halte die **Strg Taste** gedrückt und klicke einmal auf deine **Bilder** unten links.



Übernehme diese Einstellung



Klick jetzt mal oben auf **Vorschau** um deine Animation anzusehen.



Die Animation ist bestimmt viel zu schnell.
Wir müssen und die Bewegungen verlangsamen.
Klick auf **Bearbeiten**



Halte wieder die **Strg Taste** gedrückt und klicke einmal auf deine **Bilder** unten links.

Jetzt auf **Bildereigenschaften**



Nun ändern wir die Einstellung z.B auf 15 oder 30 such dir die Beste Einstellung heraus. Das muss man ausprobieren!

Klick jetzt wieder auf **Vorschau** um deine Animation anzusehen.
Wenn die Geschwindigkeit so richtig dann können wir abspeichern

So nun können wir **abspeichern**. Klick auf **Optimieren** und dann ganz unten rechts auf **Speichern**. Such dir deinen Speicherort und einen Namen.



Fertig

Ich hoffe dir hat die Aufgabe gefallen und du kamst zu Recht.
Sende mir 2 Neue Arbeiten zu. Siehe unten!!

Beispiele mit Regen in der **Materialgalerie- Partikelgalerie-Regen**

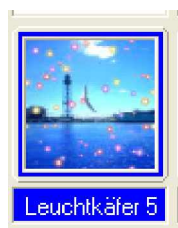


Hier habe das Gifbild zuerst im Gif - Animator geöffnet und dann den Text in jedes Feld einkopiert. Denke immer an das Auge was es verbergen soll!!



Beispiele mit Leuchtkäfer in der **Materialgalerie- Partikelgalerie- Leuchtkäfer**

Farbe ändern und an **Zufällig** unten Denken. Einstellung ist ein Beispiel



Einfach Erweitert

Effektsteuerung

Dichte* (1..1000): 400

Größe* (1..100): 17

Abweichung* (0..100): 91

Partikelparameter

Durchsichtigkeit* (0..100): 24

Weichheit* (0..100): 72

Alles auswählen

Wiederholen

Zufällig

