

# Einfache Animation erstellen mit Ulead Gif Animator

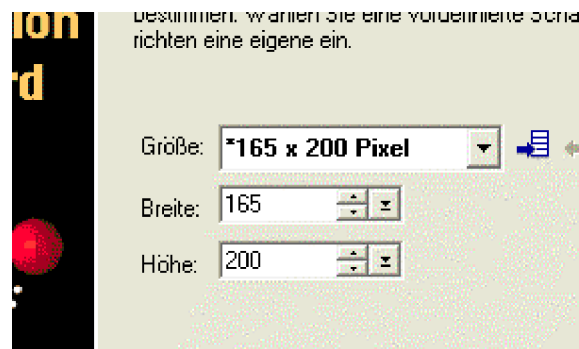


Legen Sie Bitte zuerst einen Neuen Ordner mit den Namen **Anti-Teile** unter **Eigene Bilder** an, speichern sie die **Zip-Datei** im Ordner ab und entzippen diesen.  
Dann legen sie einen zweiten Ordner mit den Namen **Meine-Gifbilder** an.  
**Öffnen Sie nun in Ulead Gif Animator**

**Ulead Gif Animator** und  
klicken auf  
**Animationsassistent**



Stellen Sie die Arbeitsfläche  
auf **165x200** ein.  
Klicken dann auf OK oder  
weiter.



Über den Button  
**Bilder hinzufügen** gelangen  
Sie in den Ordner  
**Anti-Teile**

Klicken sie mit der linken  
Maus auf:  
**Bild hinzufügen.**  
Suchen sie die Grafik **u1-u5**.  
Jetzt Halten sie die **Taste Strg**  
gedrückt und klicken alle  
**Bilder nur 1x an!**



**Strg immer noch festhalten**  
dann auf **Öffnen** klicken, Taste  
jetzt loslassen.



u1

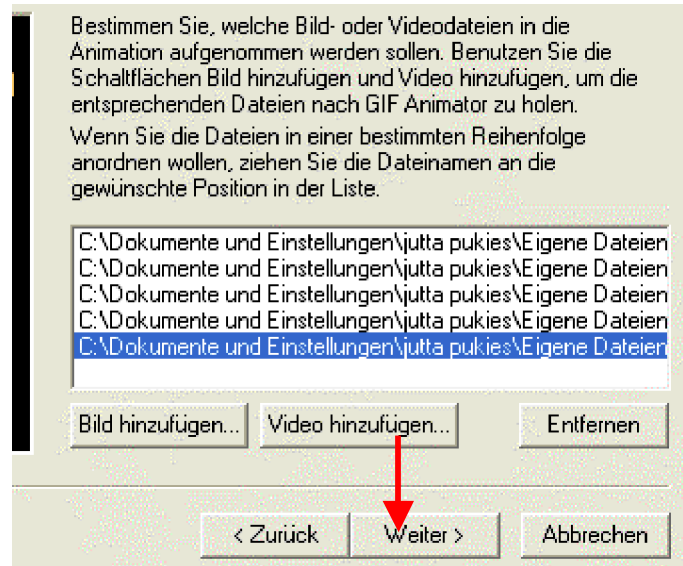


u2

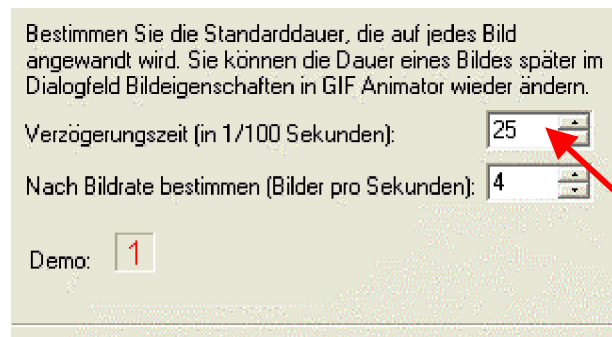


u3

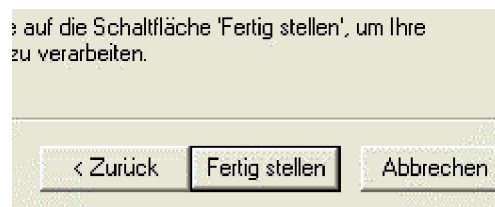
Einfach auf weiter klicken



Hier kann man die  
Geschwindigkeit einstellen, wie  
schnell die Animation sein soll.  
Wir stellen diese hier **auf 40**.



Kick auf **Fertig Stellen**



Unten werden jetzt alle Bilder  
angezeigt. 0.50Sek steht für  
Sekunden.

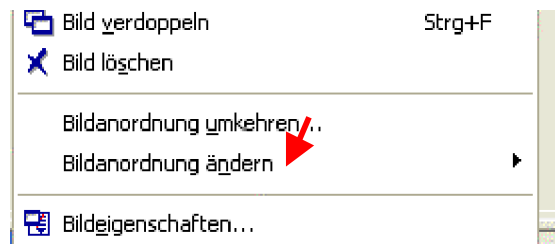
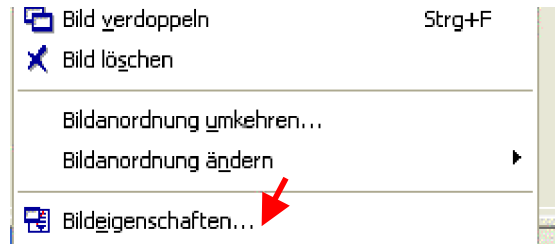
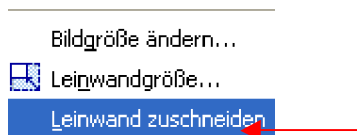
Klicke mit der rechten Maus  
auf die Grafik dann **auf**  
**Bildereigenschaft**

Hier kann man noch mal die



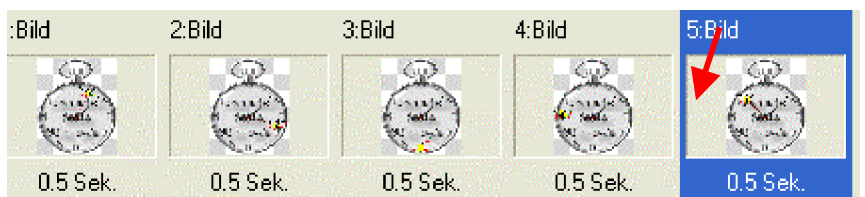
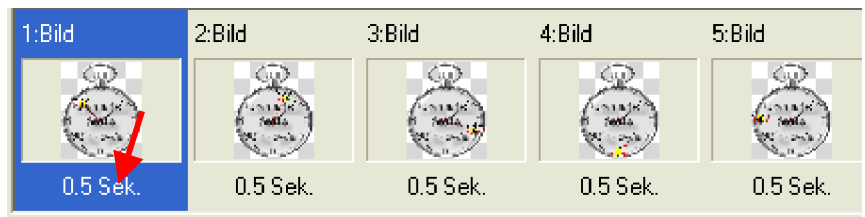
Sekunden ändern.  
Sie können hier auch die  
Bilderanordnung ändern.

**Hinweis:** Wenn die Bildgröße mal nicht Stimmt suche zuerst das zu grosse Bild heraus(hier wäre das Bild 3) Gehe dann auf die Menüleiste oben auf **Bearbeiten**



Klickt mit der **rechten Maus** auf das Bild. Nun kannst du die **Bilderreihenfolge** ändern.

So kann man die Reihenfolge ändern wenn diese mal nicht stimmt oder nicht gefällt.

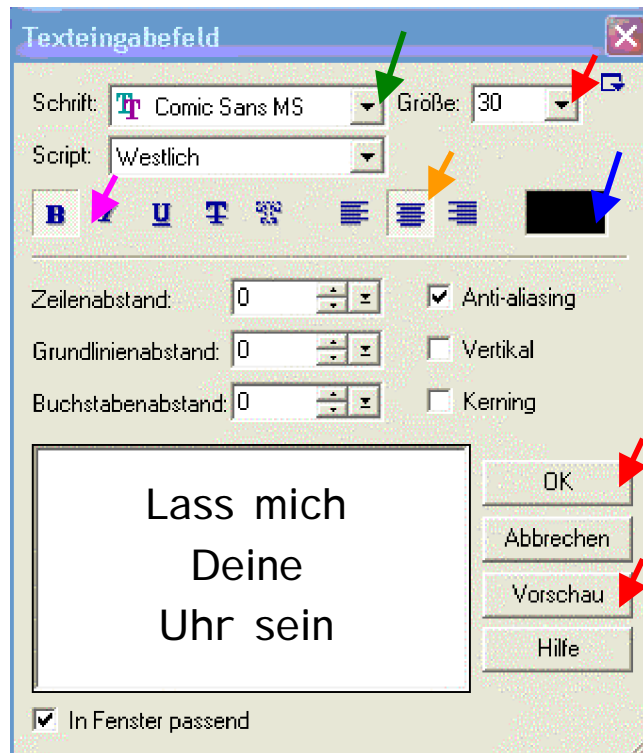


Öffnen sie nun das Textfeld oben links



Hier können sie die Schrift einstellen in: **Schriftart**, **Größe**, **Farbe**, **Fett** und **Ausrichten**.

Schreiben sie einen Text, z.B „**Lass mich deine Uhr sein!**“  
Gehen sie auf **Fett**, **Schrift**, **Größe z.B 20** und auf **Farbe**.  
Klicken mit der linken Maustaste auf Vorschau.  
Ist alles in Ordnung dann klicken sie auf **OK**



Den Schatten bekommt man wenn du mit der rechten Maus auf den Text klickst – **Schatten - Harken** in den Kasten setzen.  
Fall für den Schatten wählen.  
Dann auf **OK**.  
(Text anklicken und mit der Maus oder Pfeiltaste ausrichten!!... Wichtig für Kopien so kopierst du die Grafik immer an die Richtige Stelle später)

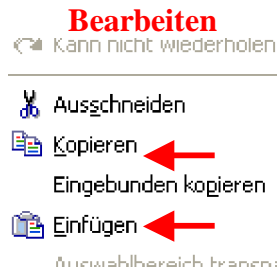


Müssen sie den Text noch mal überarbeiten, dann klicken sie mit der linken Maus 2x auf das Bild.  
Auf **Text bearbeiten** klicken und ändern.  
Um den Text zu verschieben klick den Text an, mit der Pfeiltaste kannst du den Text dann ausrichten oder mit der

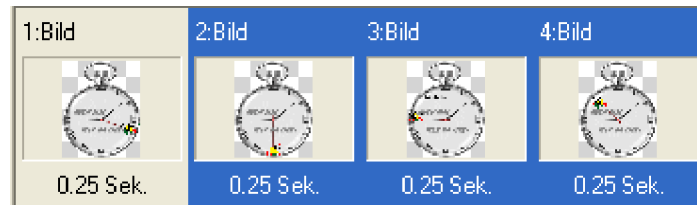
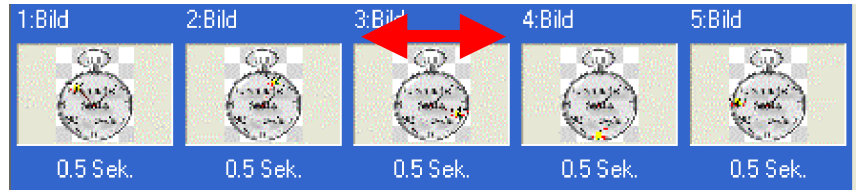


gedrückten linken Maus.

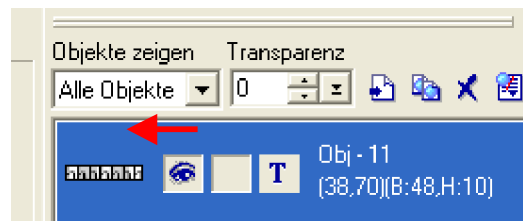
Text Kopieren und Einfügen  
Ist alles in Ordnung dann klick auf den Text und geh zur **Menüleiste auf: Bearbeiten - Kopieren**, dann wieder zurück auf **die Bilder**. Klicken mit der linken Maus und drück dabei die Strg Taste.



Halte diese gedrückt und klicke bitte jetzt nur auf das Bild wo sich schon der Text befindet. Die Grafik sollte jetzt Weiss sein nicht Blau. Fahr nun mit der Maus wieder zur Menüleiste auf **Bearbeiten – Einfügen**



Auf der rechten Seite siehst du alle Grafiken nochmals Angezeigt. Hier kannst du den Text auch markieren. Einfach mit der linken Maus auf die Spalte mit dem Text klicken. **Hinweis:** Wenn du mit der linken Maus 2 Mal auf die Spalte klickst kommst du auch in die **Textbearbeitung**.



**Hinweis: Für Bild 3**  
Um einen Text oder eine Grafik auszurichten. Mit der linken Maus den Text oder die Grafik anklicken dann mit der linken Maus ausrichten bis alles Stimmt. Sonst springt die Animation Später und Läuft nicht Sauber.

Bild 3 muss noch was nach links ausgerichtet werde.  
 Geht auch mit der linken Pfeiltaste. Bild 3 anklicken und mit der Pfeiltaste ausrichten.  
**Ziehe Vorschau!**



Es sollte nun so aussehen, das alle deine Bilder mit dem Text bestückt sind.



Klick sie Oben auf Vorschau und dir dein Ergebnis anzusehen und um Fehler zuerkennen. Nun kennst du das Prinzip und kannst an Feinheit arbeiten.



Wenn alles **OK** ist klick auf **Optimieren**.

Geht auf **Speichern**.

Es öffnet sich dein Ordner

**Anti-Teile**

Klicke in den Ordner

**Meine-Gifbilder** und benenne dein Gifbild **deineuhr1**

**Fertig**, ich hoffe es hat dir Spaß gemacht.

Kamst du mit der Anleitung zu Recht?

Wenn nein, dann Schreib mir

